**LAPORAN HASIL PRAKTIKUM**

**Teknik Pemrograman**

***Laporan ini disusun untuk memenuhi Tugas Mata Kuliah Praktikum Teknik Pemrograman***

Logo, company name

Description automatically generated

**disusun oleh:**

**Berliana Elfada (211524004)**

**PROGRAM STUDI D4 TEKNIK INFORMATIKA**

**JURUSAN TEKNIK KOMPUTER DAN INFORMATIKA**

**POLITEKNIK NEGERI BANDUNG**

**Soal 1**

**Input & output**

1. Graphical user interface, text, application

   Description automatically generated

Graphical user interface, text

Description automatically generated with medium confidence

Pada soal ini, program dibuat untuk mengetahui ada berapa banyak kata dalam satu kalimat yang diinputkan dan ditampilkan juga kata apa saja di dalamnya.

1. Permasalahan yang dihadapi pada soal in yaitu memahami penggunaan dari symbol tersebut.
2. Eksplor mandiri pemahaman tentang penggunan symbol tersebut dalam java.

**Soal 2**

**Input & Output (2)**

1. Graphical user interface, text, application

   Description automatically generatedA picture containing table

   Description automatically generated

Pada soal dua ini, program dibuat untuk menampilkan output dengan berbeda format daripada yang diinputkan. Seperti pada hasil screenshoot, inputan “cpp 65” maka tampilan outputnya akan menjadi “cpp 065”.

1. Solusi dari program ini adalah eksplor mandiri bagaimana System.out.priintln dapat diubah format tampilan outputnya.

**Soal 3**

**Berhitung**

1. Text

   Description automatically generatedGraphical user interface, text, application

   Description automatically generated

Hasil:

Chart, box and whisker chart

Description automatically generatedGraphical user interface, text, application

Description automatically generated

Pada soal ketiga ini, program dibuat untuk mengoprasikan angka yang diinputkan sesuai operator yang ada. Seperti pada screenshoot hasil run di atas.

**Soal 4**

**Gaji Agent**

1. Graphical user interface, text, application

   Description automatically generatedText

   Description automatically generated

Hasil:

Graphical user interface, text, application, chat or text message

Description automatically generatedGraphical user interface, text, application, chat or text message

Description automatically generated

Program di atas dibuat untuk mengetahui gaji agent dalam memenuhi target produk yang terjualnya. Tiap target produk yang dijual terdapat bonus gaji agent berbeda-beda dan juga terdapat denda jika produk terjual kurang dari target.

**Soal 5**

**Buka Tutup Jalan**

1. Graphical user interface, text, application

   Description automatically generatedGraphical user interface, text

   Description automatically generatedText

   Description automatically generated

Pada program ini dibuat untuk operasi jalan di mana jika terdapat 4 mobil dengan plat yang bisa dibagi 5, maka dipersilahkakn jalan, begitu sebaliknya dengan yang tidak bisa dibagi lima akan diberlakukan berhenti sementara.

1. Memahami maksud soal tersebut
2. Eksplorasi mandiri untuk penggunaan string dalam kasus ini, penggunaan parsedouble.

**Soal 6**

**Big Number**

1. Graphical user interface, text, application

   Description automatically generatedGraphical user interface

   Description automatically generated
2. Memahami maksud dari soal tersebut.
3. Eksplorasi mandiri tentang bagaimana BigInteger, menambahkan dan mengalikan inputan sekaligus dan ditampilkan outputnya dalam dua baris

**Soal 7**

**Array**

1. Text

   Description automatically generatedGraphical user interface, text, application

   Description automatically generatedText, letter

   Description automatically generated
2. Syntax yang tersedia pada soal dan menambahkan kode agar output seperti pada contoh.
3. Ekslporasi mandiri tentang syntax yang tersedia, dan memahaminya lebih dalam.